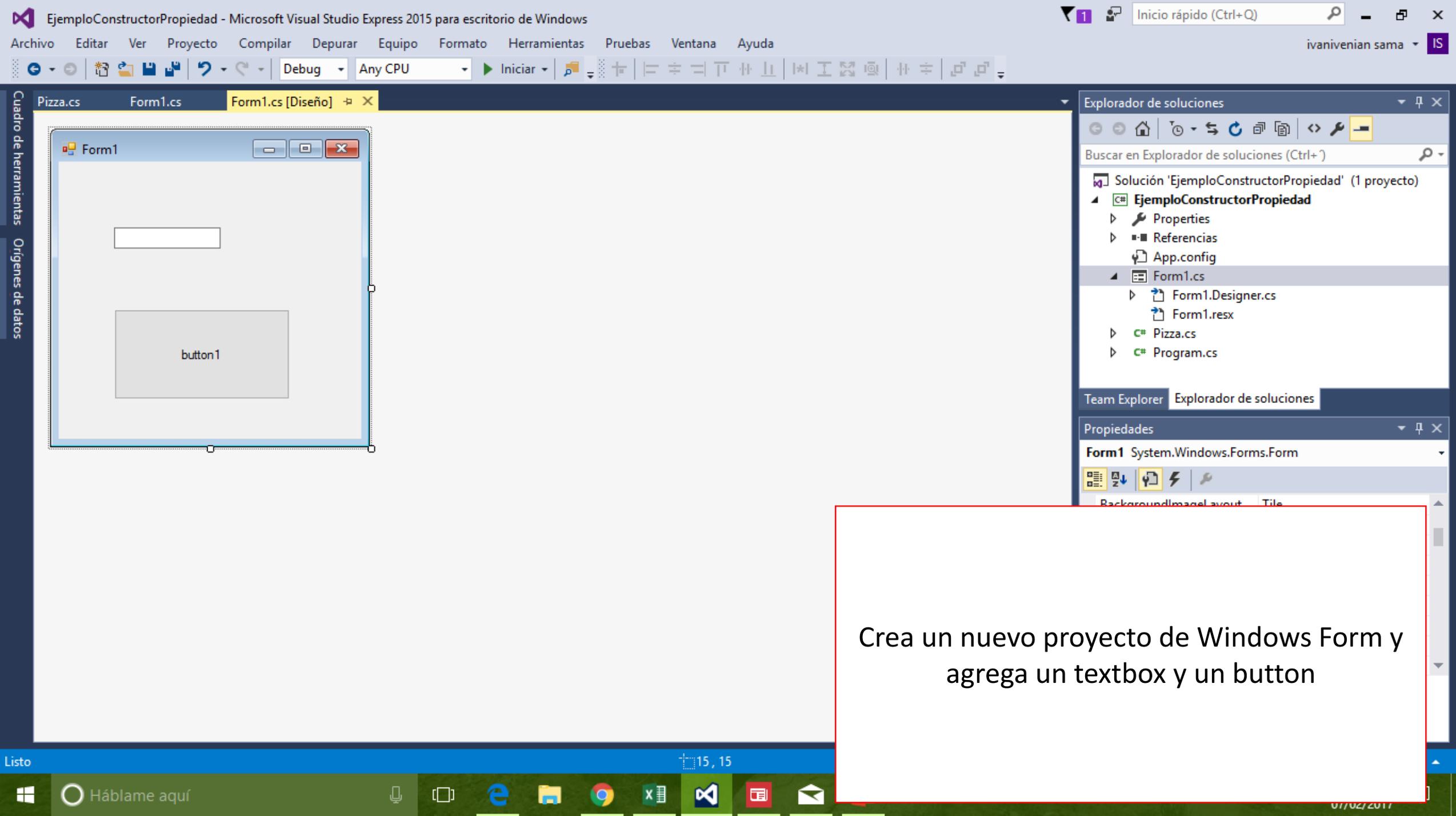
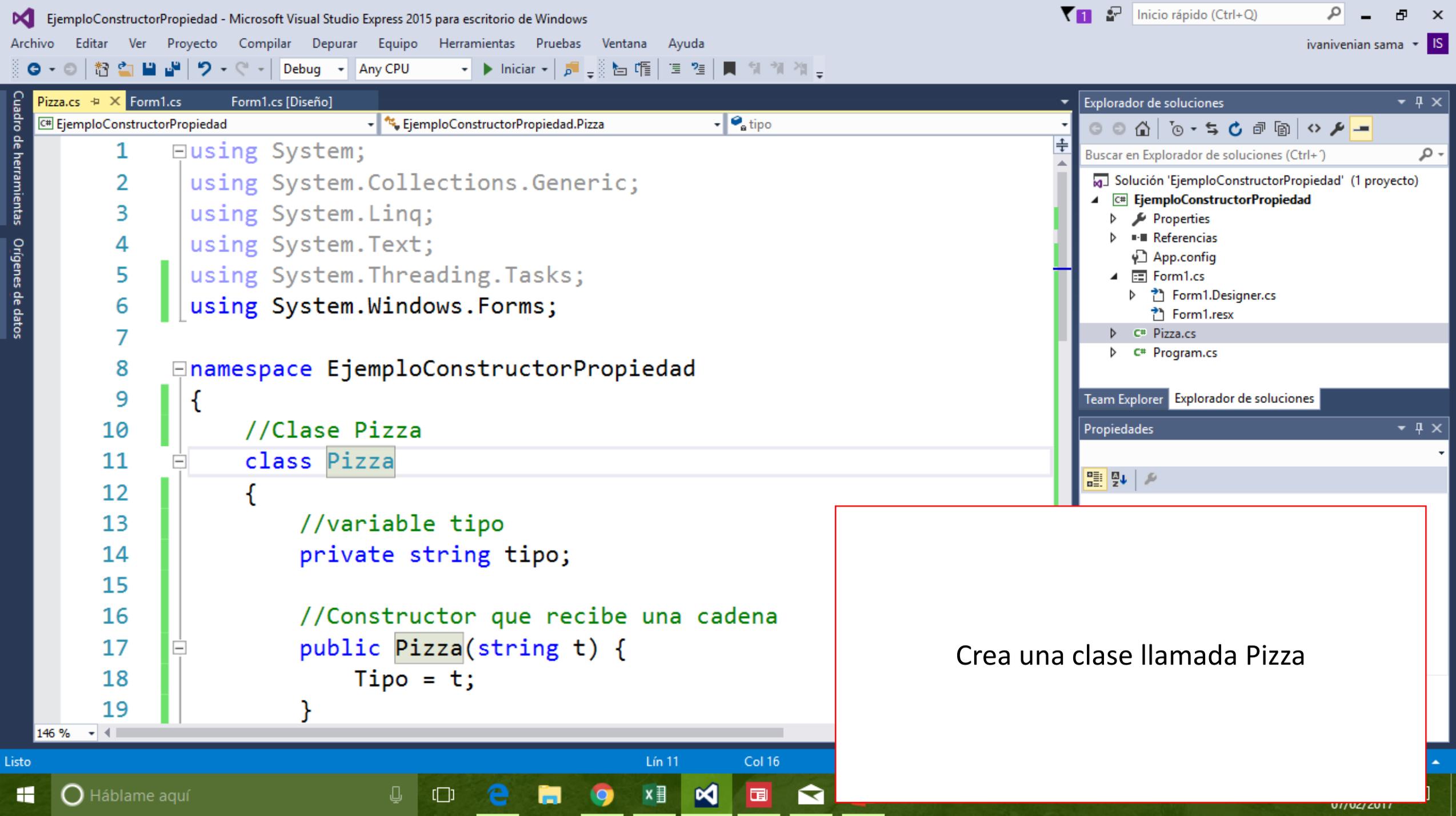


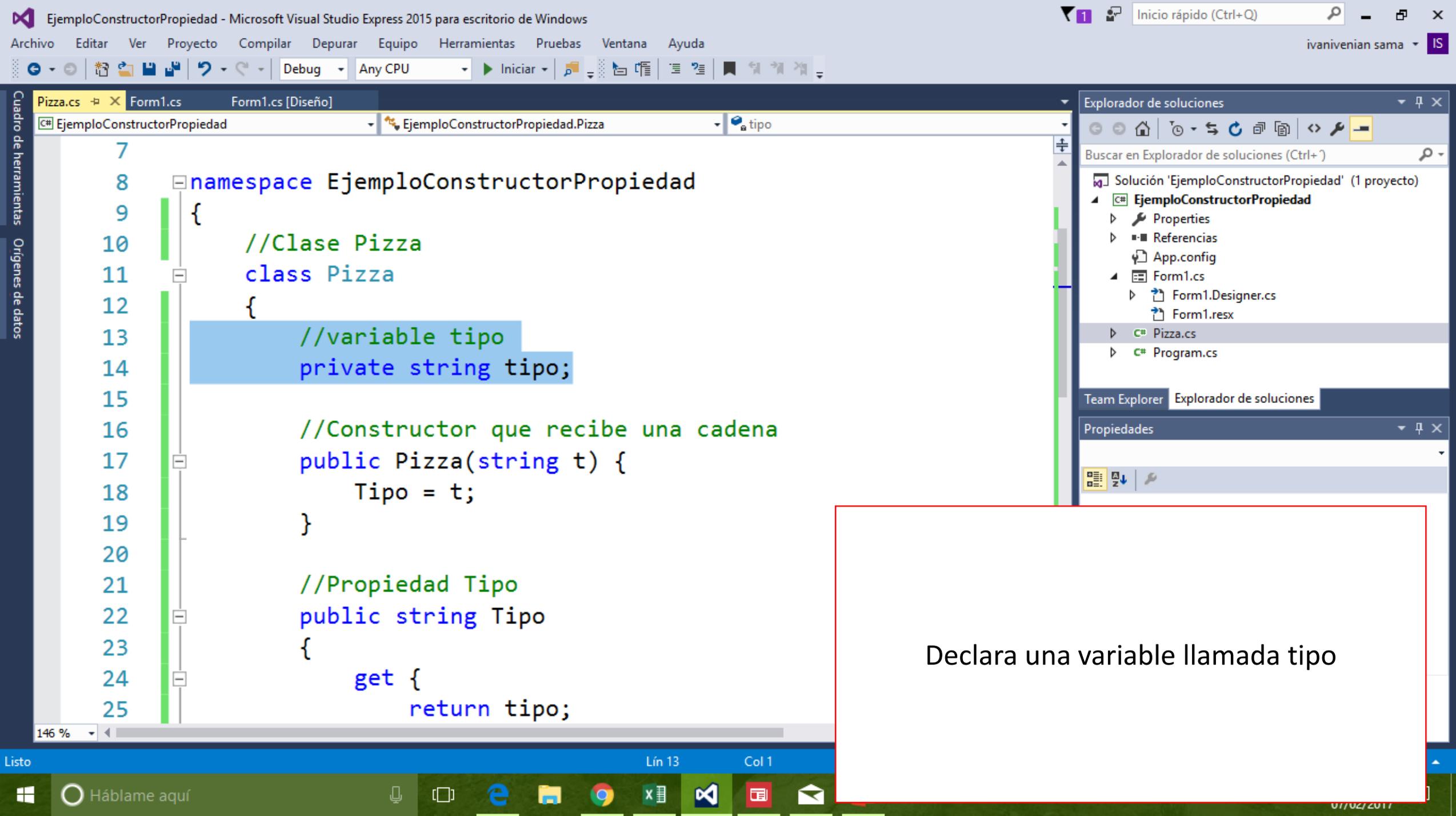
Trabajando con pizzas



Creas un nuevo proyecto de Windows Form y agrega un textbox y un button



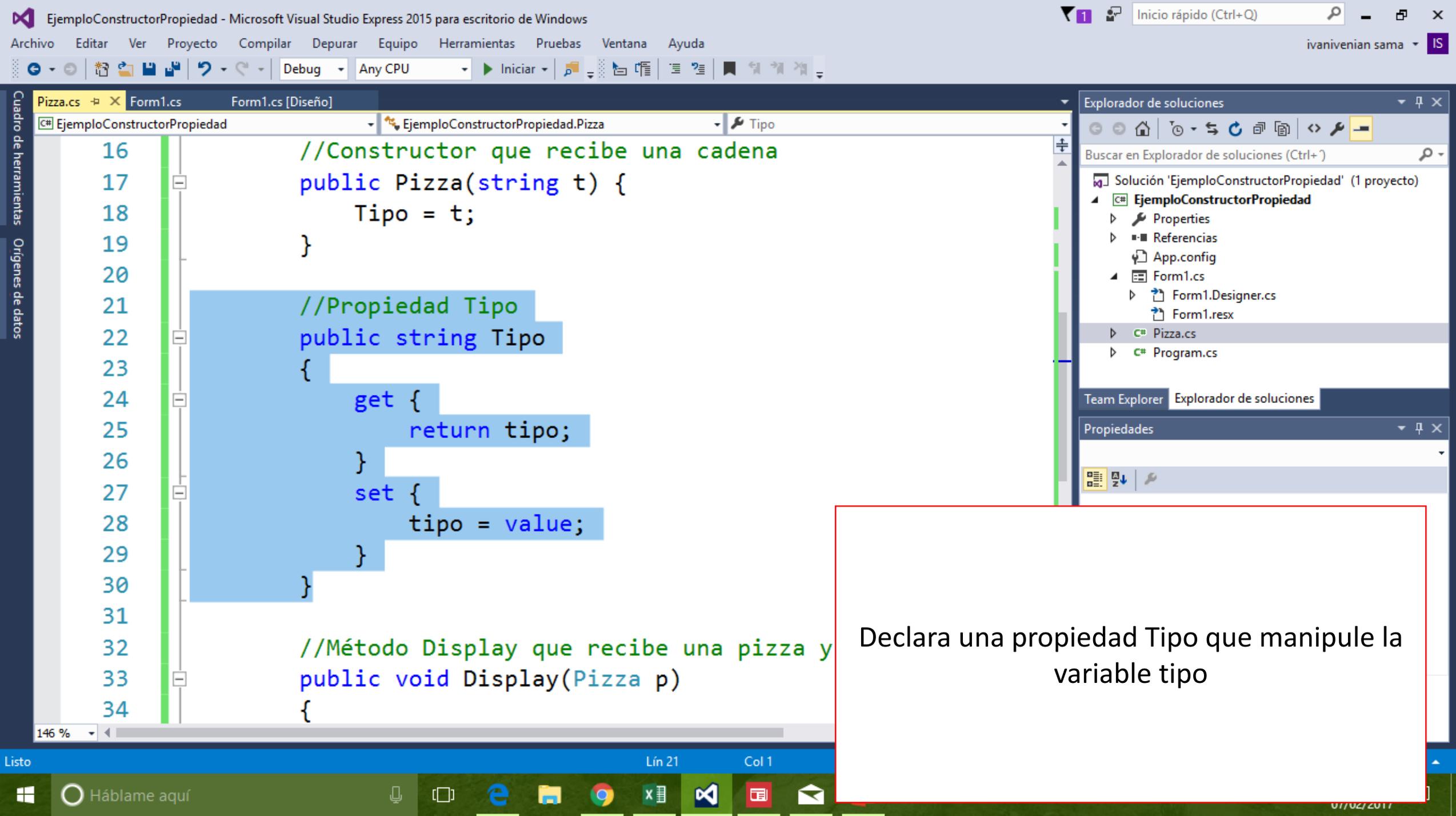
Crea una clase llamada Pizza



```
7
8 namespace EjemploConstructorPropiedad
9 {
10     //Clase Pizza
11     class Pizza
12     {
13         //variable tipo
14         private string tipo;
15
16         //Constructor que recibe una cadena
17         public Pizza(string t) {
18             Tipo = t;
19         }
20
21         //Propiedad Tipo
22         public string Tipo
23         {
24             get {
25                 return tipo;
26             }
27         }
28     }
29 }
```

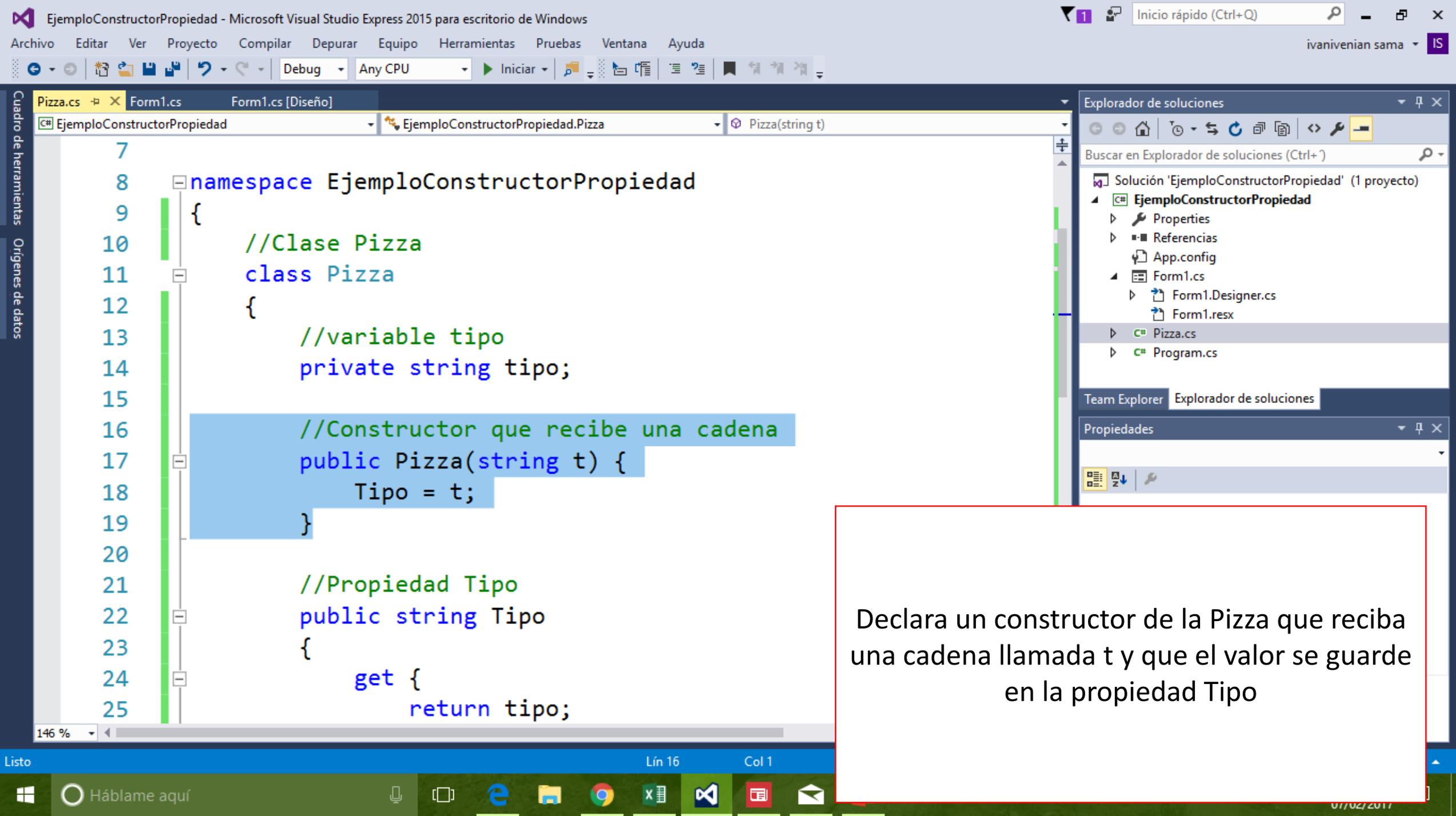
- Solución 'EjemploConstructorPropiedad' (1 proyecto)
 - EjemploConstructorPropiedad
 - Properties
 - Referencias
 - App.config
 - Form1.cs
 - Form1.Designer.cs
 - Form1.resx
 - Pizza.cs
 - Program.cs

Declara una variable llamada tipo



```
16 //Constructor que recibe una cadena
17 public Pizza(string t) {
18     Tipo = t;
19 }
20
21 //Propiedad Tipo
22 public string Tipo
23 {
24     get {
25         return tipo;
26     }
27     set {
28         tipo = value;
29     }
30 }
31
32 //Método Display que recibe una pizza y
33 public void Display(Pizza p)
34 {
```

Declara una propiedad Tipo que manipule la variable tipo

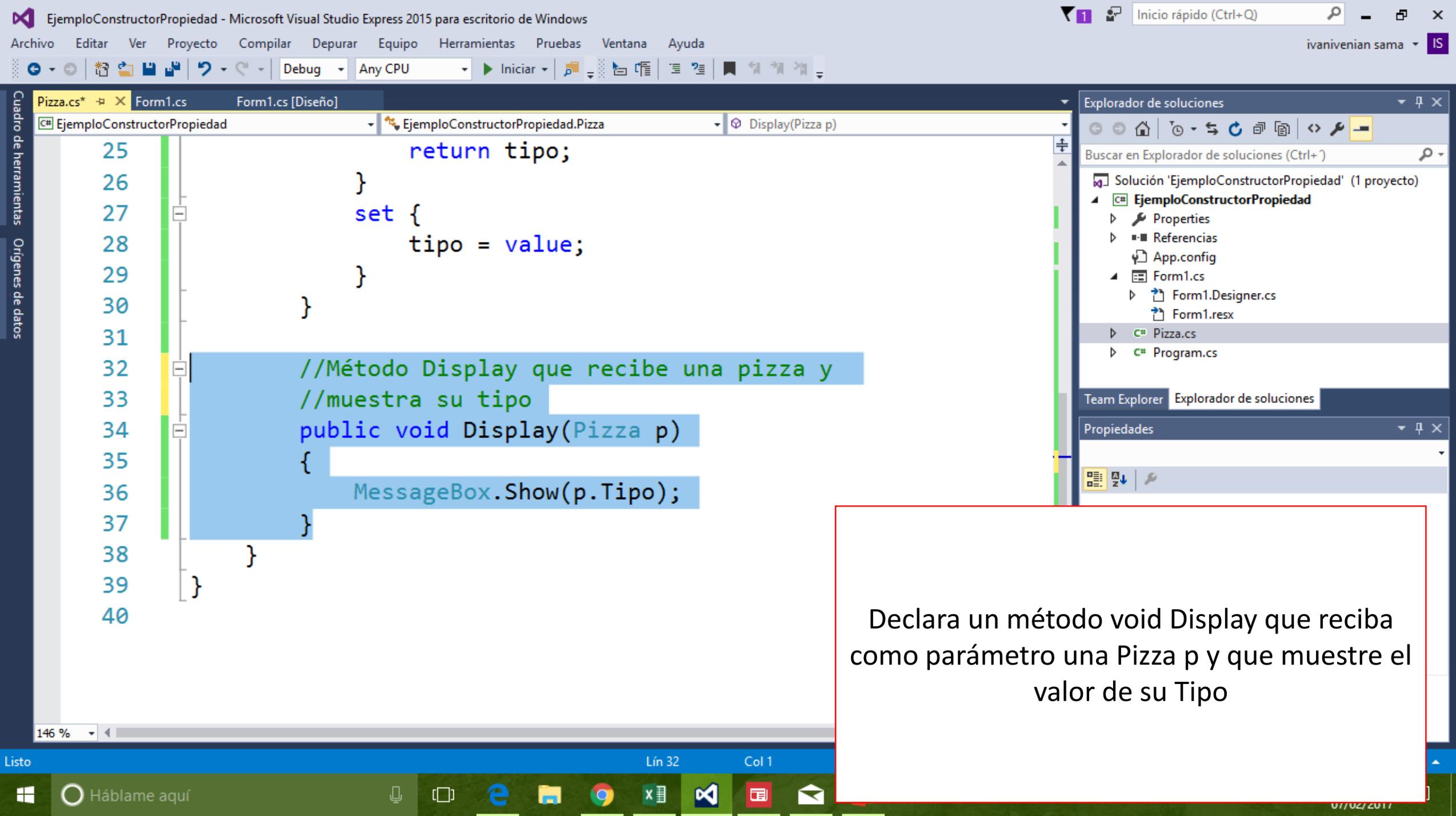


```
7
8 namespace EjemploConstructorPropiedad
9 {
10     //Clase Pizza
11     class Pizza
12     {
13         //variable tipo
14         private string tipo;
15
16         //Constructor que recibe una cadena
17         public Pizza(string t) {
18             Tipo = t;
19         }
20
21         //Propiedad Tipo
22         public string Tipo
23         {
24             get {
25                 return tipo;
26             }
27         }
28     }
29 }
```

Buscar en Explorador de soluciones (Ctrl+)

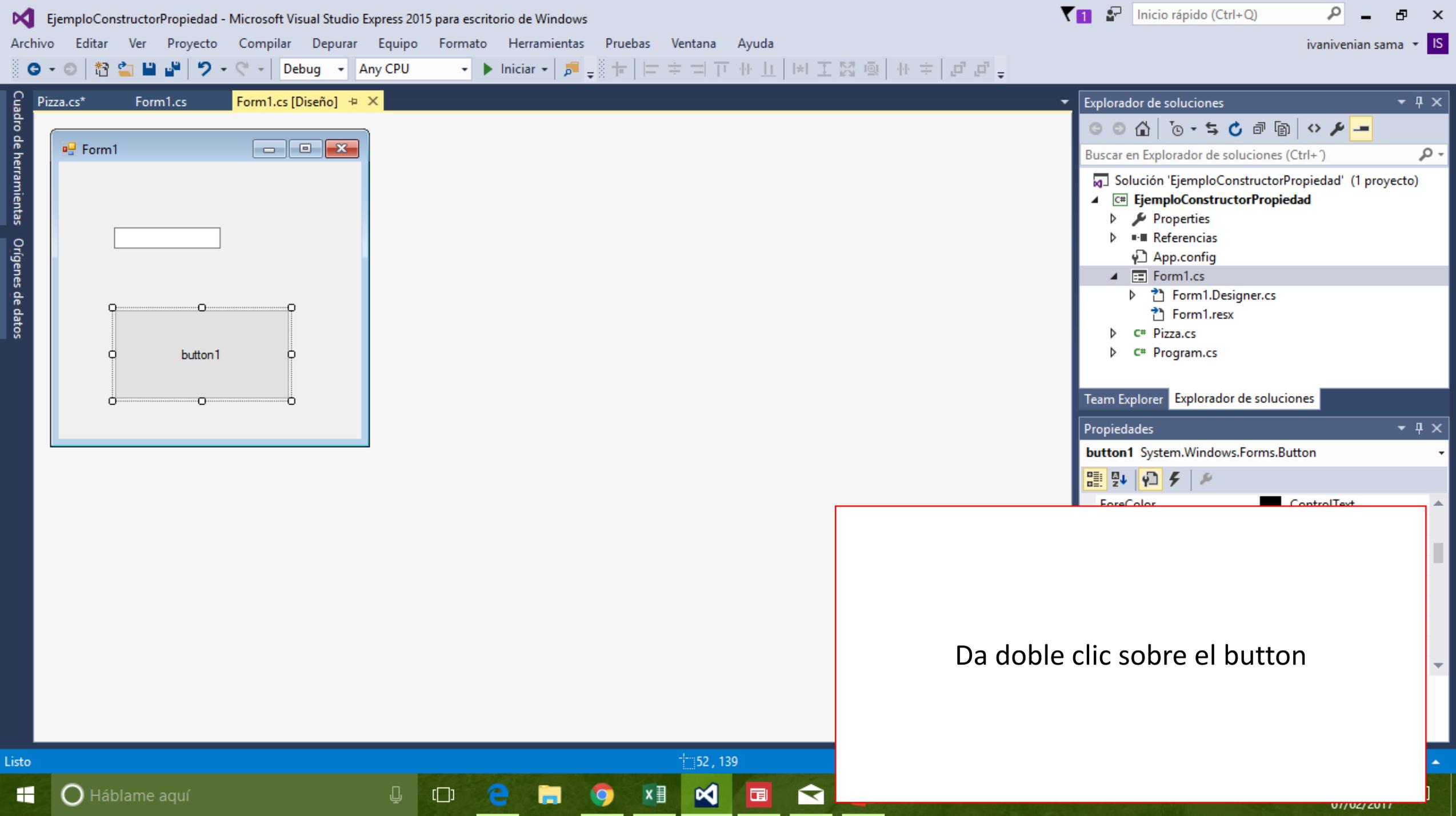
- Solución 'EjemploConstructorPropiedad' (1 proyecto)
 - EjemploConstructorPropiedad
 - Properties
 - Referencias
 - App.config
 - Form1.cs
 - Form1.Designer.cs
 - Form1.resx
 - Pizza.cs
 - Program.cs

Declara un constructor de la Pizza que reciba una cadena llamada t y que el valor se guarde en la propiedad Tipo



```
25         return tipo;
26     }
27     set {
28         tipo = value;
29     }
30 }
31
32 //Método Display que recibe una pizza y
33 //muestra su tipo
34 public void Display(Pizza p)
35 {
36     MessageBox.Show(p.Tipo);
37 }
38 }
39 }
40 }
```

Declara un método void Display que reciba como parámetro una Pizza p y que muestre el valor de su Tipo



Form1

Form1 window containing a text box and a button labeled 'button1'.

Explorador de soluciones

Buscar en Explorador de soluciones (Ctrl+)

- Solución 'EjemploConstructorPropiedad' (1 proyecto)
 - EjemploConstructorPropiedad
 - Properties
 - Referencias
 - App.config
 - Form1.cs
 - Form1.Designer.cs
 - Form1.resx
 - Pizza.cs
 - Program.cs

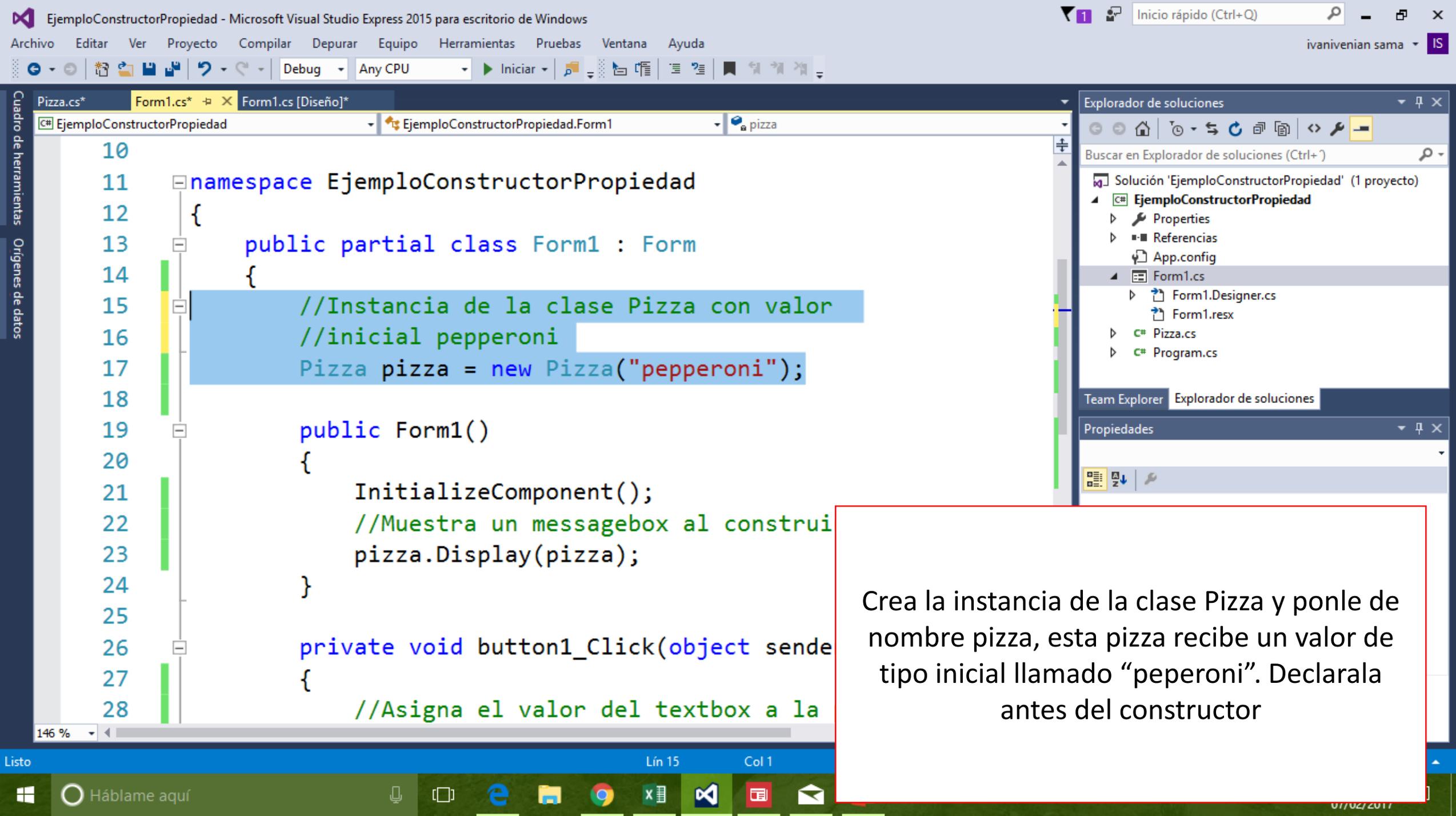
Team Explorer Explorador de soluciones

Propiedades

button1 System.Windows.Forms.Button

ForeColor ControlText

Da doble clic sobre el button



```
10
11 namespace EjemploConstructorPropiedad
12 {
13     public partial class Form1 : Form
14     {
15         //Instancia de la clase Pizza con valor
16         //inicial pepperoni
17         Pizza pizza = new Pizza("pepperoni");
18
19     public Form1()
20     {
21         InitializeComponent();
22         //Muestra un messagebox al construi
23         pizza.Display(pizza);
24     }
25
26     private void button1_Click(object sende
27     {
28         //Asigna el valor del textbox a la
```

Explorador de soluciones

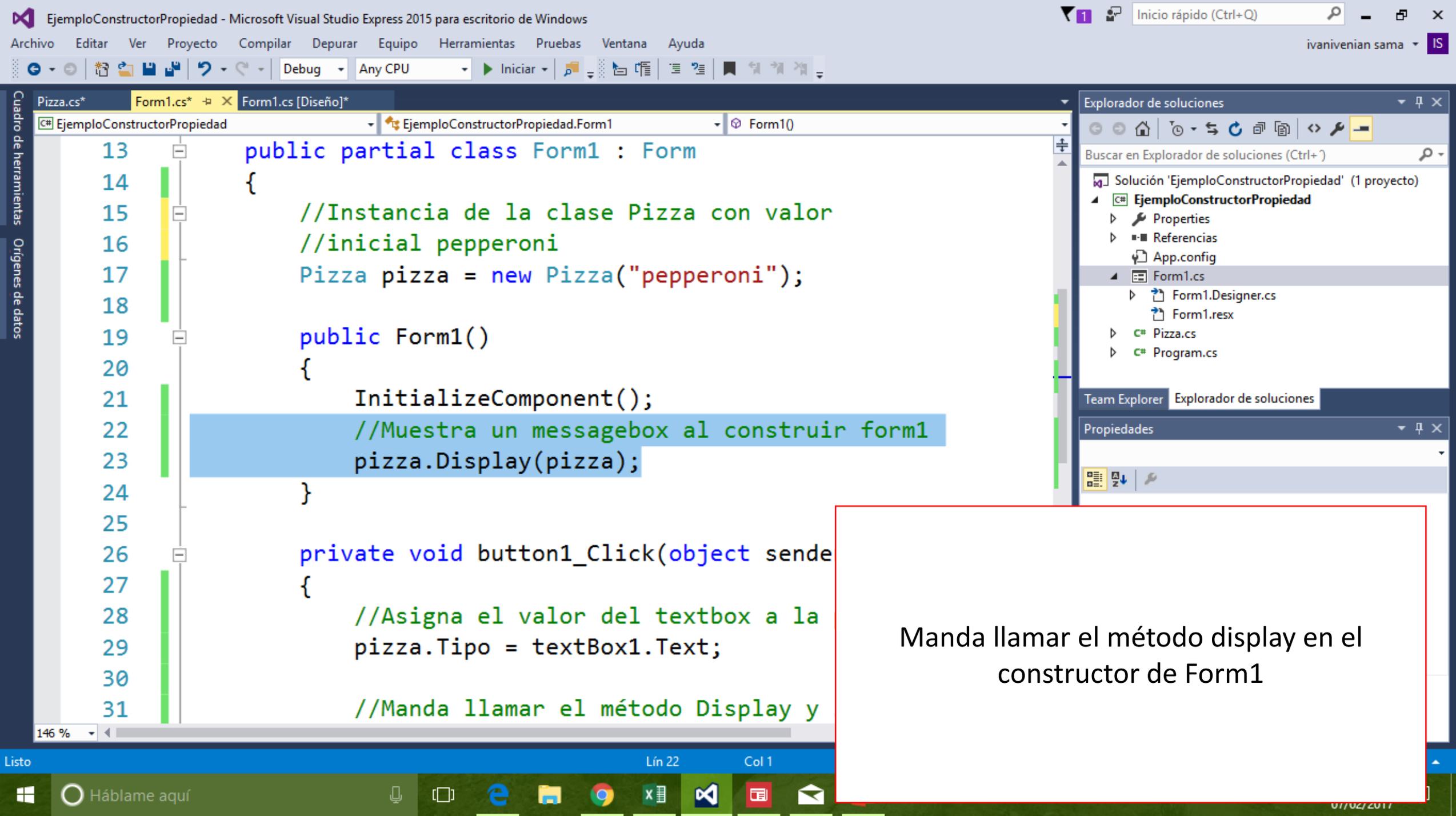
Buscar en Explorador de soluciones (Ctrl+)

- Solución 'EjemploConstructorPropiedad' (1 proyecto)
 - EjemploConstructorPropiedad
 - Properties
 - Referencias
 - App.config
 - Form1.cs
 - Form1.Designer.cs
 - Form1.resx
 - Pizza.cs
 - Program.cs

Team Explorer Explorador de soluciones

Propiedades

Crea la instancia de la clase Pizza y ponle de nombre pizza, esta pizza recibe un valor de tipo inicial llamado "peperoni". Declarala antes del constructor



Pizza.cs* Form1.cs* Form1.cs [Diseño]*

```
13 public partial class Form1 : Form
14 {
15     //Instancia de la clase Pizza con valor
16     //inicial pepperoni
17     Pizza pizza = new Pizza("pepperoni");
18
19     public Form1()
20     {
21         InitializeComponent();
22         //Muestra un messagebox al construir form1
23         pizza.Display(pizza);
24     }
25
26     private void button1_Click(object sender
27     {
28         //Asigna el valor del textbox a la
29         pizza.Tipo = textBox1.Text;
30
31         //Manda llamar el método Display y
```

Explorador de soluciones

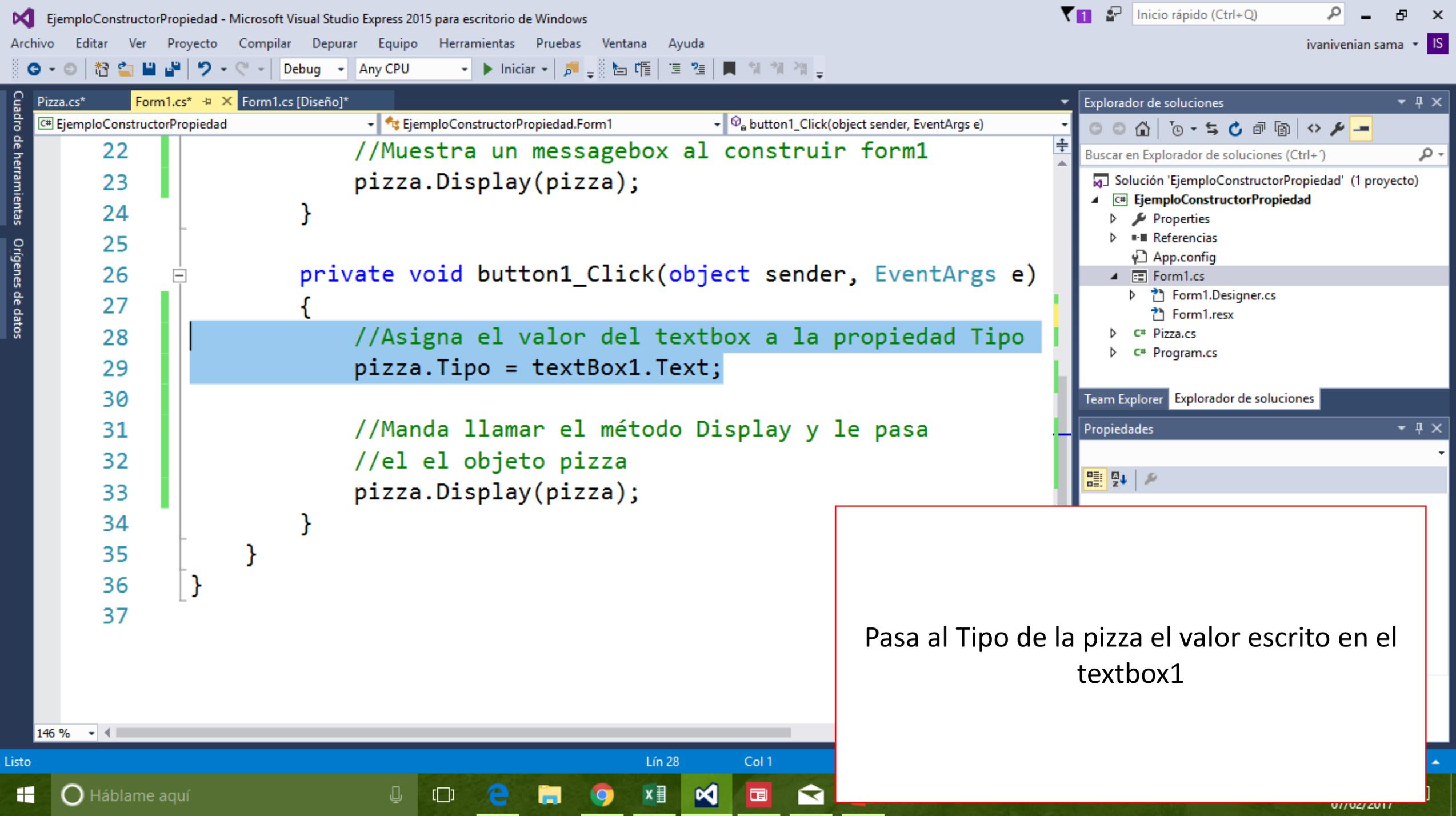
Buscar en Explorador de soluciones (Ctrl+)

- Solución 'EjemploConstructorPropiedad' (1 proyecto)
 - EjemploConstructorPropiedad
 - Properties
 - Referencias
 - App.config
 - Form1.cs
 - Form1.Designer.cs
 - Form1.resx
 - Pizza.cs
 - Program.cs

Team Explorer Explorador de soluciones

Propiedades

Manda llamar el método display en el constructor de Form1



```
EjemploConstructorPropiedad
EjemploConstructorPropiedad.Form1
button1_Click(object sender, EventArgs e)
22 //Muestra un messagebox al construir form1
23 pizza.Display(pizza);
24 }
25
26 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
27 {
28 //Asigna el valor del textbox a la propiedad Tipo
29 pizza.Tipo = textBox1.Text;
30
31 //Manda llamar el método Display y le pasa
32 //el el objeto pizza
33 pizza.Display(pizza);
34 }
35 }
36 }
37
```

Explorador de soluciones

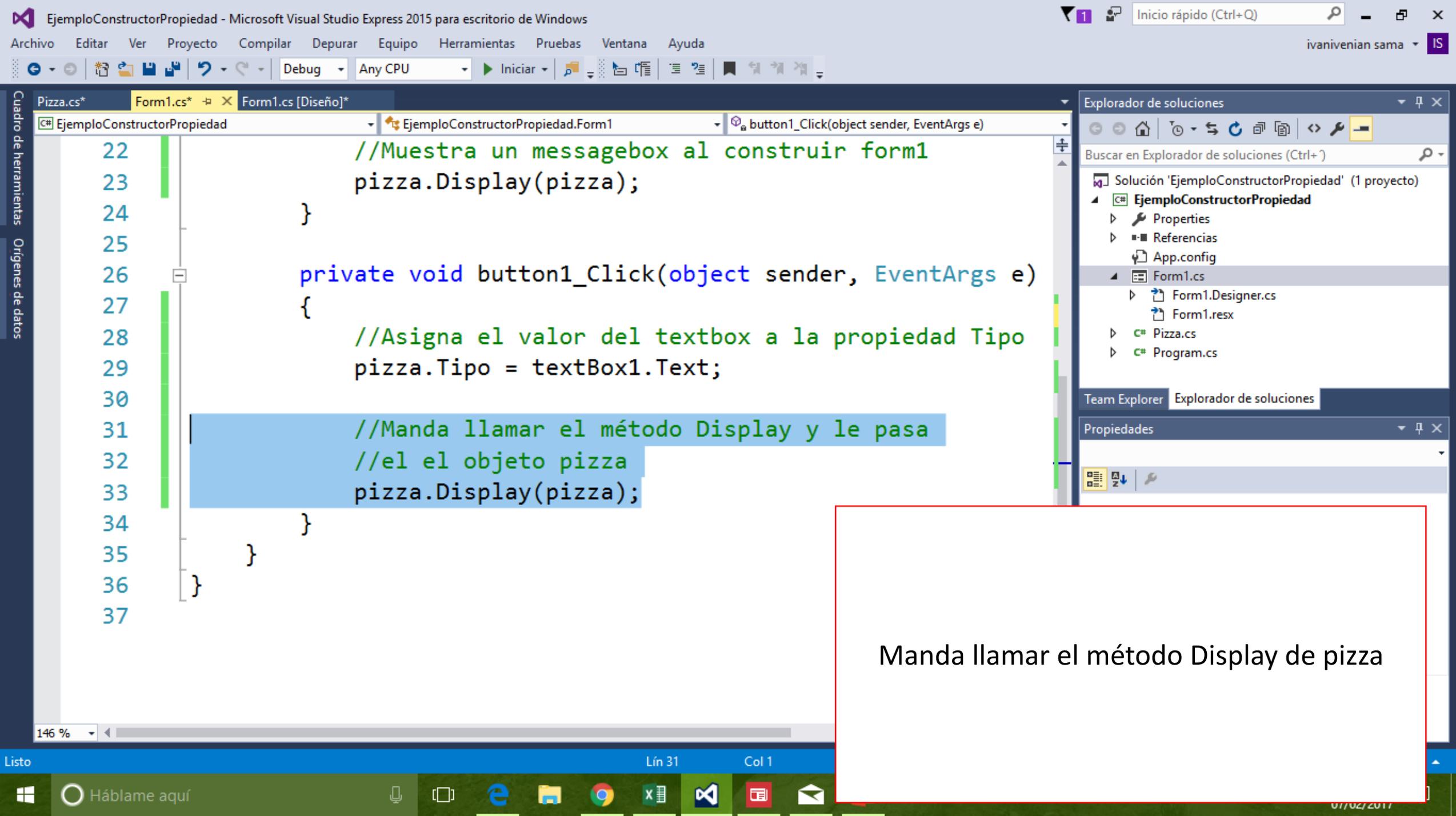
Buscar en Explorador de soluciones (Ctrl+)

- Solución 'EjemploConstructorPropiedad' (1 proyecto)
 - EjemploConstructorPropiedad
 - Properties
 - Referencias
 - App.config
 - Form1.cs
 - Form1.Designer.cs
 - Form1.resx
 - Pizza.cs
 - Program.cs

Team Explorer Explorador de soluciones

Propiedades

Pasa al Tipo de la pizza el valor escrito en el textbox1



Manda llamar el método Display de pizza

